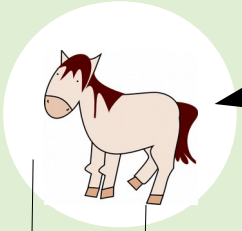
DecisionMaker

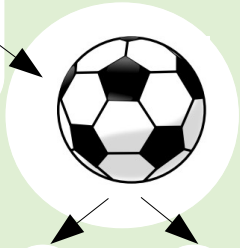
Soll deine Spielfigur ein Junge oder ein Mädchen sein?

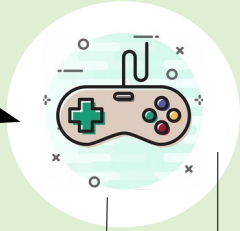
Wähle einen Freund!

Samstag

Dein Freund/deine Freundin ruft dich an und fragt, ob ihr was zusammen unternehmen wollt. Du schlägst folgendes vor...







A **B** **C** **D** **E** **F** **G** **H**

Dein Freund/deine Freundin ist glücklich und dankt dir.

Dein Freund/deine Freundin ist wütend auf dich, Streit bricht aus.

Sonntag

Ja!

Möchtest du auf Bruno aufpassen?

Nein!

OH NEIN!
Bruno hat den ganzen Garten umgegraben!

Deine Mutter kommt nach Hause und sieht, was passiert ist. Sie ist sauer auf dich. Wie reagierst du?

Das ist meine Schuld. Tut mir leid!

Das ist nicht meine Schuld. Bruno macht das doch immer!

Spielbrett „DecisionMaker“ von Universität Leipzig (K. Ventur, L. Matthes) ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Nicht- kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.

Montag

Du triffst in der Schule auf deinen Freund/deine Freundin

Danke, dass du am Samstag für mich gelogen hast, das war super von dir!

- Ja, das würde ich immer wieder tun!
- Nein, das war falsch!

Warum bist du mir am Samstag in den Rücken gefallen? Du hättest doch einfach nur lügen müssen!

- Nein, das hätte ich nicht!
- Ja, tut mir leid!

Dienstag

Du bist nach der Schule im Bus auf dem Weg nach Hause, als plötzlich…

(Lies zunächst den Steckbrief, bevor du fortfährst.)

- M →
- N →
- O →
- P →
- Q →

Spielbrett „DecisionMaker“ von Universität Leipzig (K. Ventur, L. Matthes) ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Nicht- kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.