Handreichung zum Material

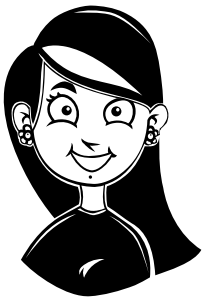
DecisionMaker

Thema: Entscheidungen treffen

Ethik, Grundschule Klasse 4

Teil 5

Vorbereitung



Material von:

Katherine Ventur

& Linda Matthes

8. Vorbereitungen

8.1 Vorbereitung für das digitalisierte Spielbrett

Bevor mit dem Spiel begonnen werden kann, sind einige Vorbereitungen nötig. Damit nichts vergessen wird, hier eine kleine To-do-Liste:

- sicherstellen, dass während des Spiels ein Internetzugang besteht und ausreichend QR-Code-lesefähige Geräte vorhanden sind (eventuell App herunterladen)
- Spielbrett und Symbole herunterladen
- Symbole ausdrucken
- Spielbrett im A4 Format ausdrucken und laminieren*
- dafür sorgen, dass ausreichend Folienstifte vorhanden sind
- *Wie oft die jeweiligen Sachen auszudrucken sind, ist abhängig vom Spielmodus (siehe 9. Wie kann das Spiel gespielt werden?)

8.2 Vorbereitung für das „analoge“ Spielbrett

- sicherstellen, dass während des Spiels ein Internetzugang besteht (Computerkabinett)
- Spielbrett, Tätigkeitskarten, Ereigniskarten, Symbole und Steckbriefe herunterladen
- Symbole ausdrucken
- Spielbrett im A4 Format ausdrucken und laminieren*
- Steckbriefe und Ereigniskarten im A5 Format ausdrucken (beidseitig bedrucken, so dass jeweils kleine Kärtchen entstehen) und laminieren*
- Tätigkeitskarten im A4 Format ausdrucken (beidseitig bedrucken, so dass jeweils Kärtchen entstehen) und laminieren*
- dafür sorgen, dass ausreichend Folienstifte vorhanden sind

*Wie oft ihr die jeweiligen Sachen ausdrucken müsst ist abhängig vom Spielmodus

„DecisionMaker“ Handreichung von Universität Leipzig (K. Ventur, L. Matthes) ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - nicht- kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.